

Návod na používanie rezacieho plotra

Obsah

1 Spustenie softvéru	1
2 Vloženie obrázka do softvéru	3
3 Otáčanie obrázka v softvéri.....	12
4 Finalizácia obrázka a vyrezávanie v softvéri	13
5 Nastavenie a spustenie rezacieho plotra	14
6 Čistenie vyrezaného obrázka	18
7 Nažehlenie obrázka na textil.....	20

1 Spustenie softvéru

Na ovládanie rezacieho plotra Signexpert SE-C600 v SmartLabe sa používa softvér **DragonCut 6.5**, ktorý umožňuje importovať a upravovať grafické návrhy a nastaviť presné parametre rezu. Ku každému plotru sú v balení dodávané 2 licencie softvéru, ktoré je možné aktivovať na dvoch počítačoch. V prípade zmeny je možné licenciu deaktivovať a preniesť ju na nový počítač.

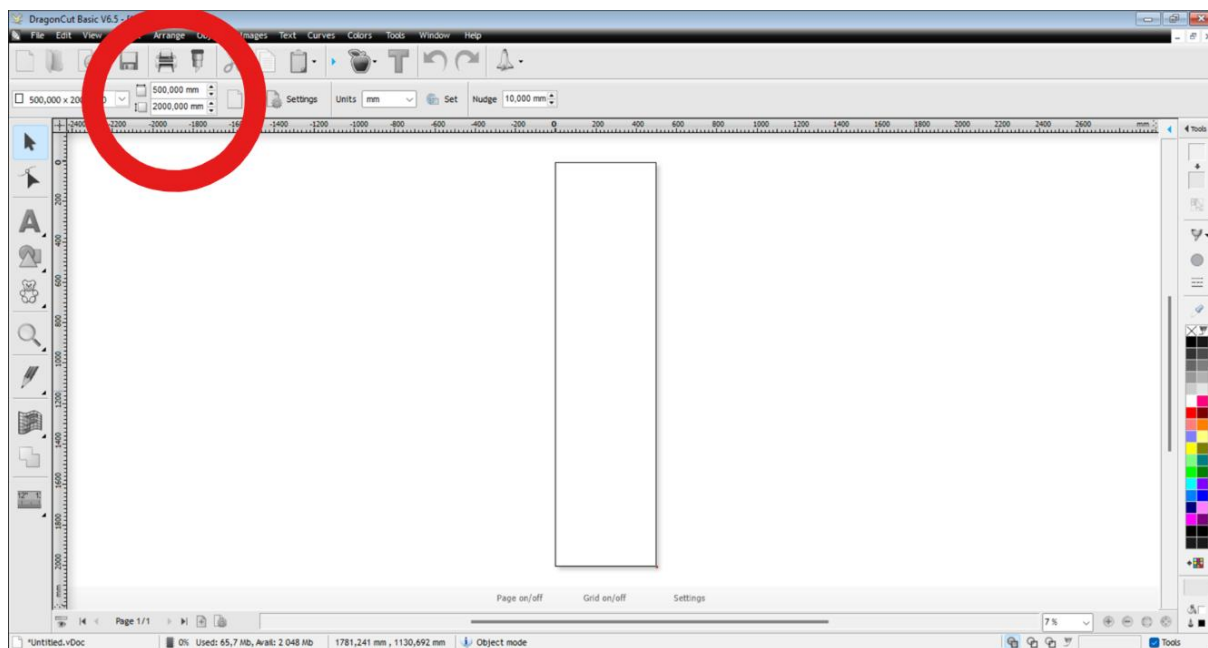
Po inštalácii sa program spúšťa cez ikonu na pracovnej ploche "DragonCut 6.5".



Otvoríme si "New Document"

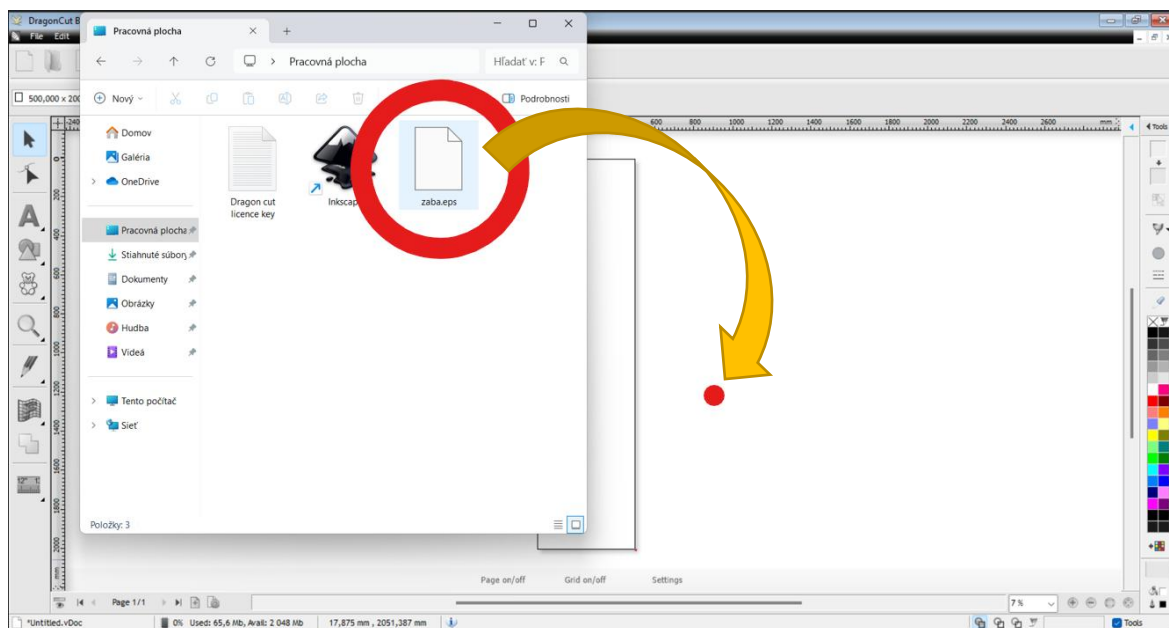


Otvorí sa nám pracovná plocha, na ktorej budeme pracovať. Rozmery pracovnej plochy sú: šírka fólie 50 cm a dĺžka 2 m (rozmery sme si zvolili pri inštalácii DragonCut 6.5).



2 Vloženie obrázka do softvéru

Obrázok vkladáme vo formáte SVG alebo EPS priamym presunutím (drag and drop) (napr. z USB kľúča, z pracovnej plochy počítača) na pracovnú plochu softvéru DragonCut 6.5.



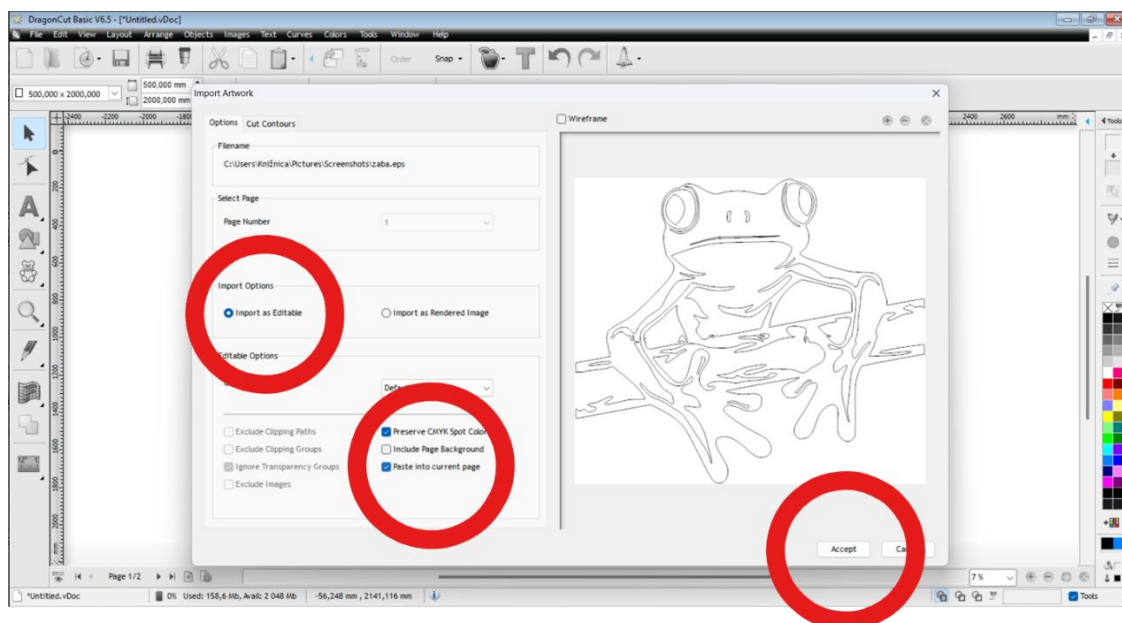
Obrázok môžeme vložiť tromi spôsobmi:

Prvý spôsob:

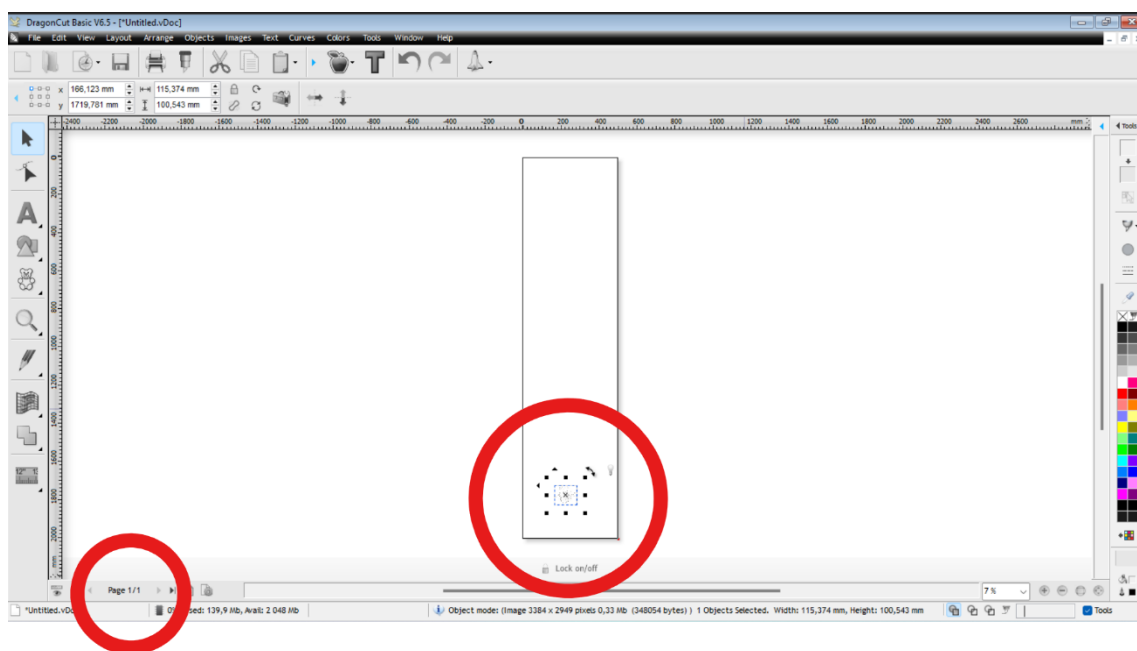
Zaškrtnite pole "Import Options" - "Import as Editable" - Importovať ako opraviteľné.

Tiež treba zaškrtnúť pole " Preserve CMYK Spot Color"- Zachovať priamu farbu CMYK" a Paste into current page"- Vložiť na aktuálnu stránku.

Potvrdíte tlačidlom - "Accept" – Prijatť.



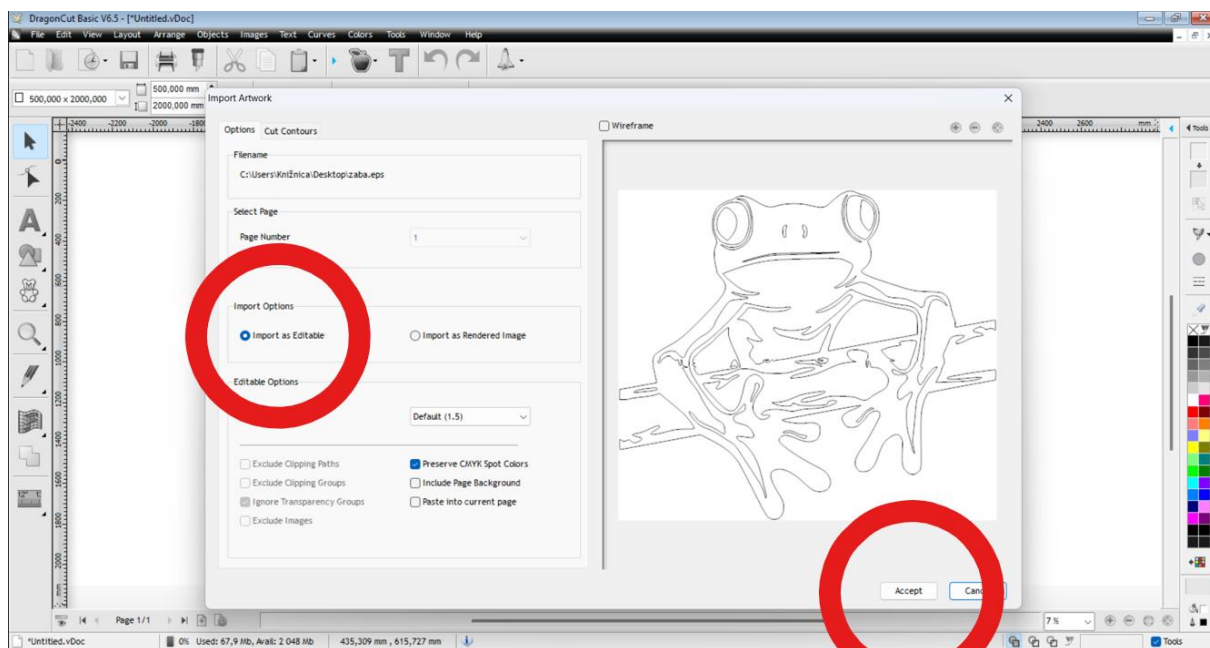
Obrázok sa nám otvorí na pracovnej ploche 1/1.



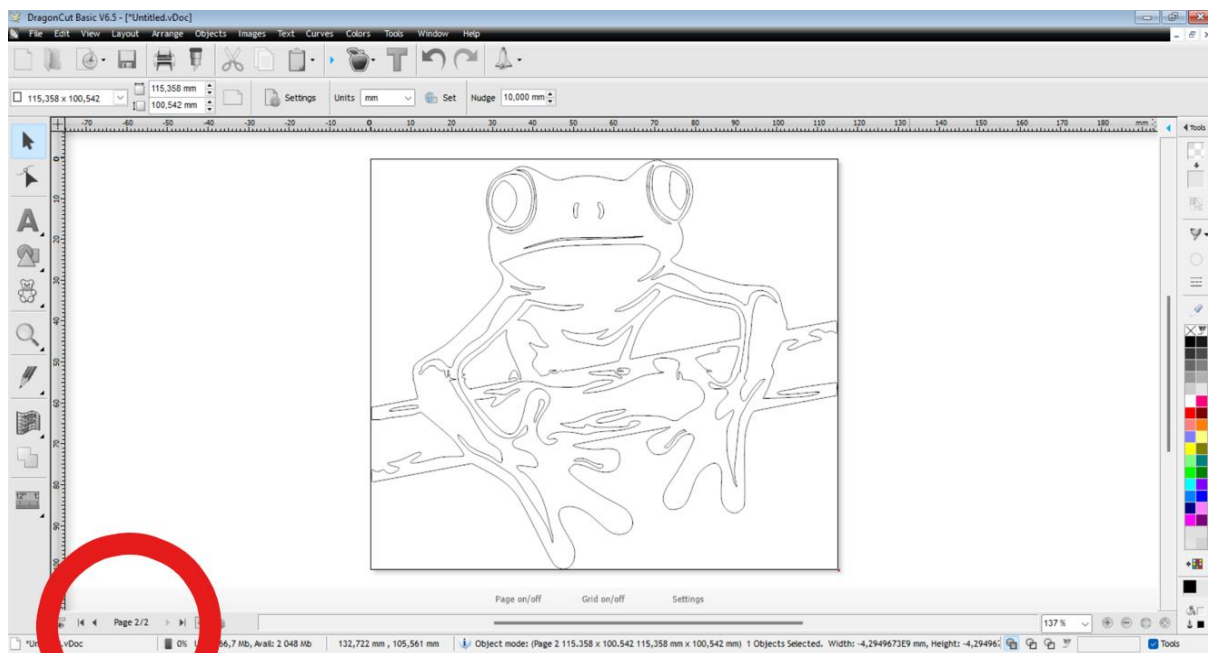
Druhý spôsob:

Bez zaškrtnutia pol'a "Paste into current page" – Vložiť na aktuálnu stránku.

Potvrďte tlačidlom - "Accept" – Prijatť.



Každý obrázok by sa nám otvoril na novej stránke 2/2. Ak by sme ich chceli dať na jednu pracovnú plochu musíme ich prekopírovať (SHIFT+C a SHIFT+V).

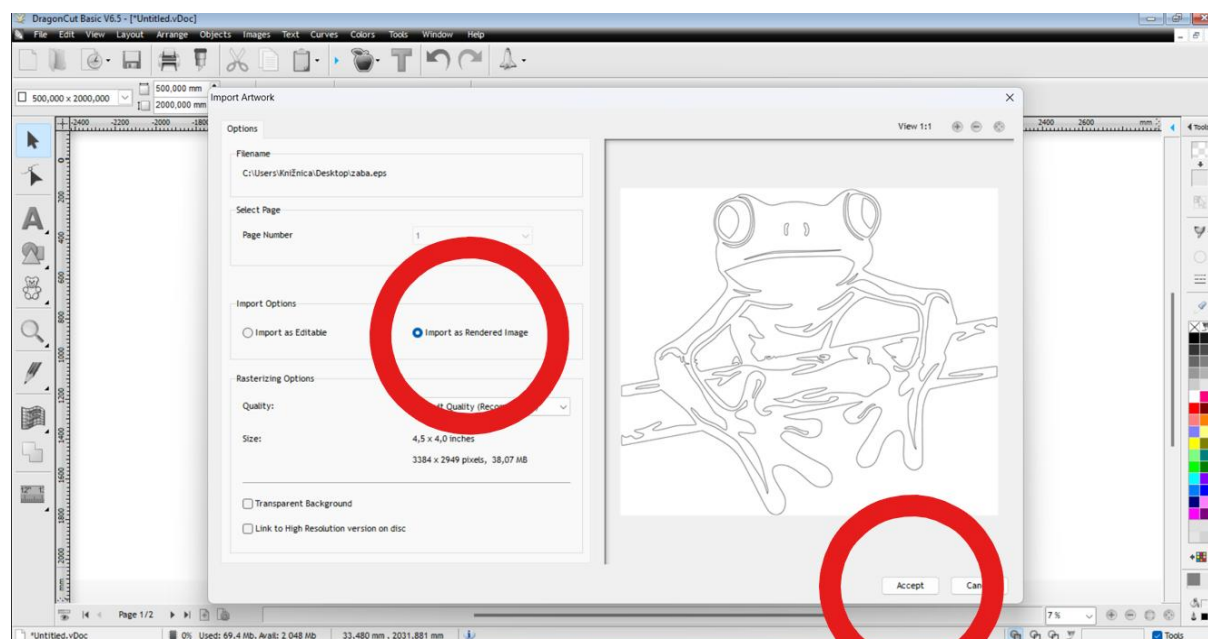


Tretí spôsob – Vektorizácia obrázka

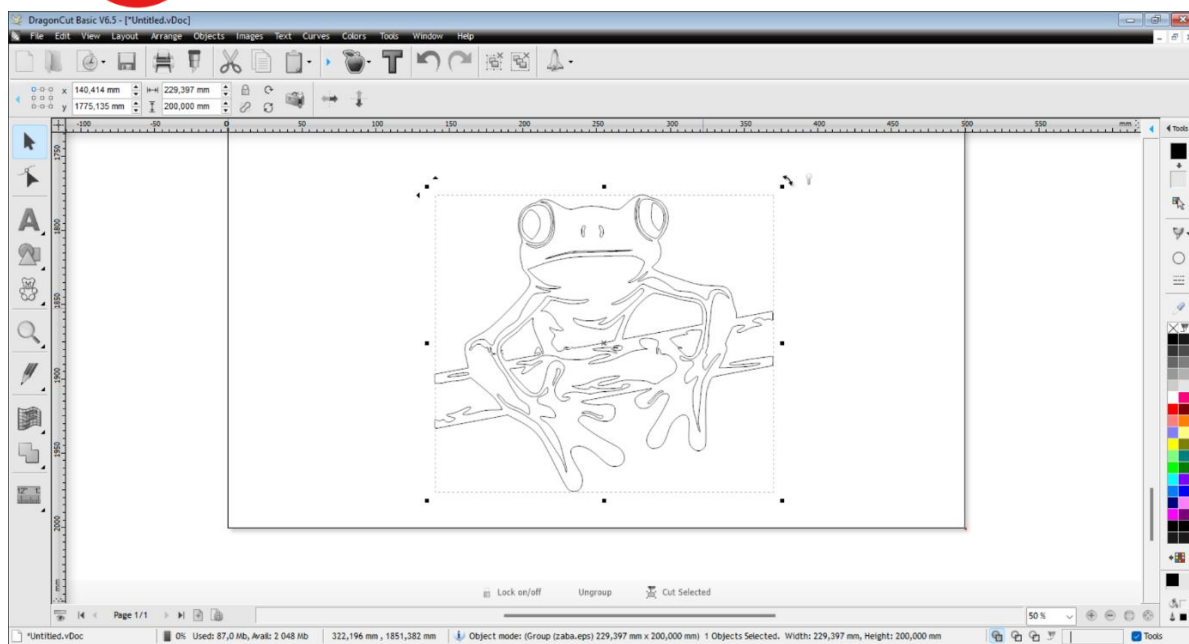
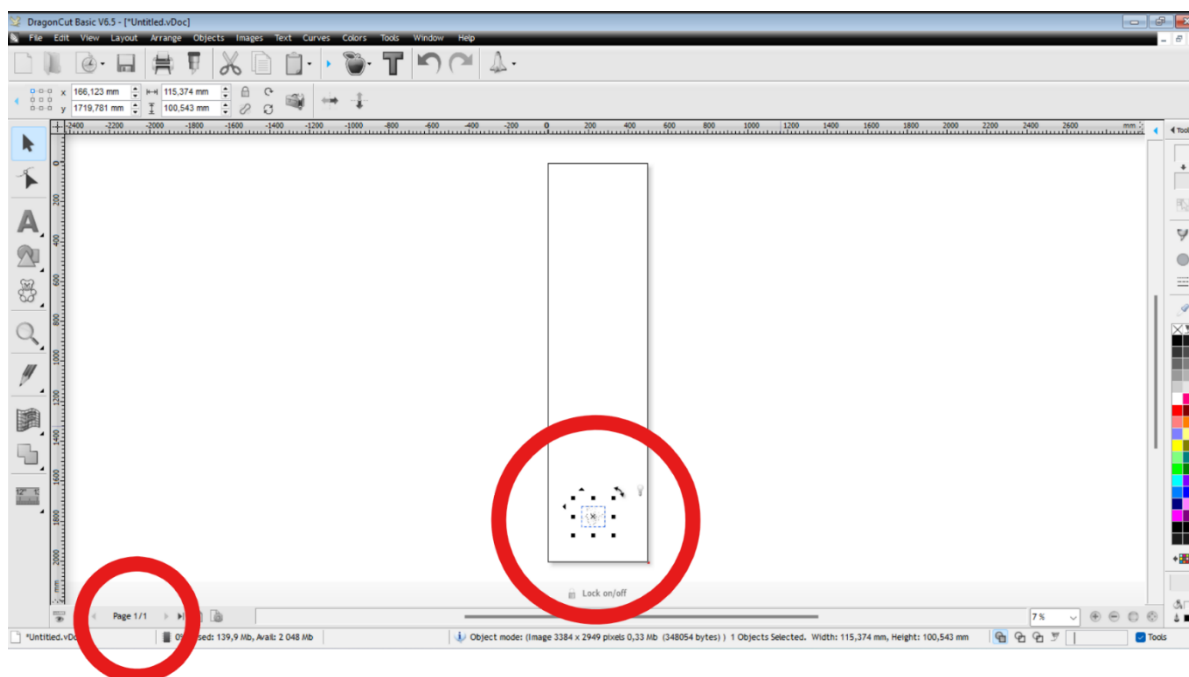
Zaškrtneme pole "Import as Rendered Image"- Importovať ako vykreslený obrázok.

Potvrďte tlačidlom - "Accept" – Prijatť.

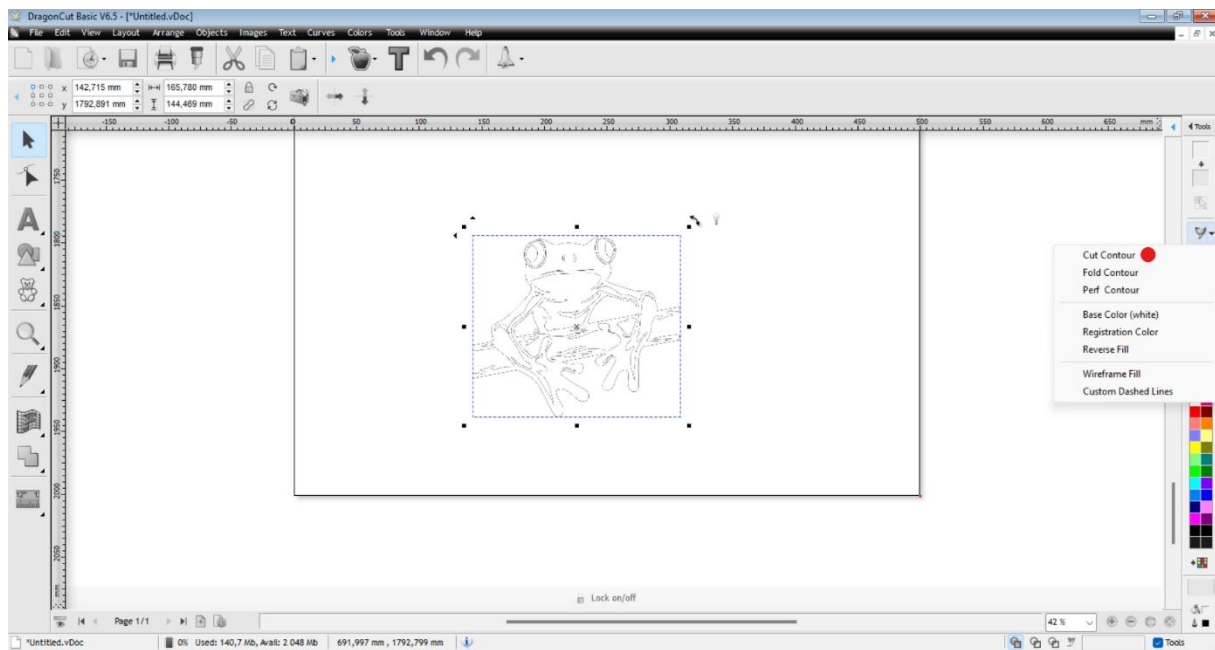
Obrázok sa nám otvorí na pracovnej ploche 1/1.



Ukážka správne vloženého obrázka.



Na pravej lište klikneme na " Cut Contour" – Vyrezať obrys.

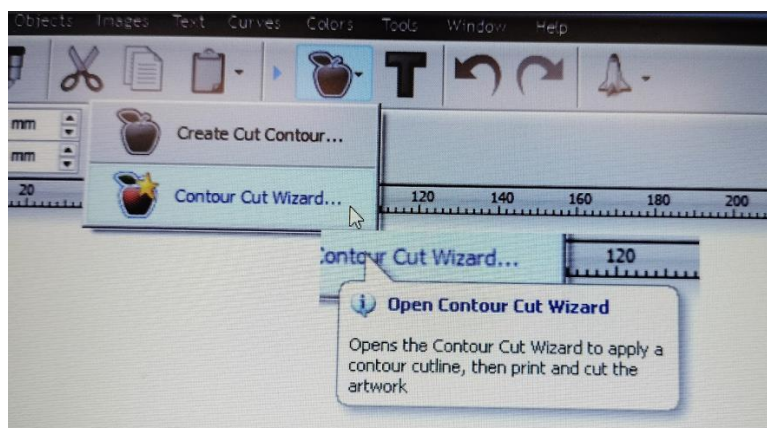


Vektorizácia obrázka

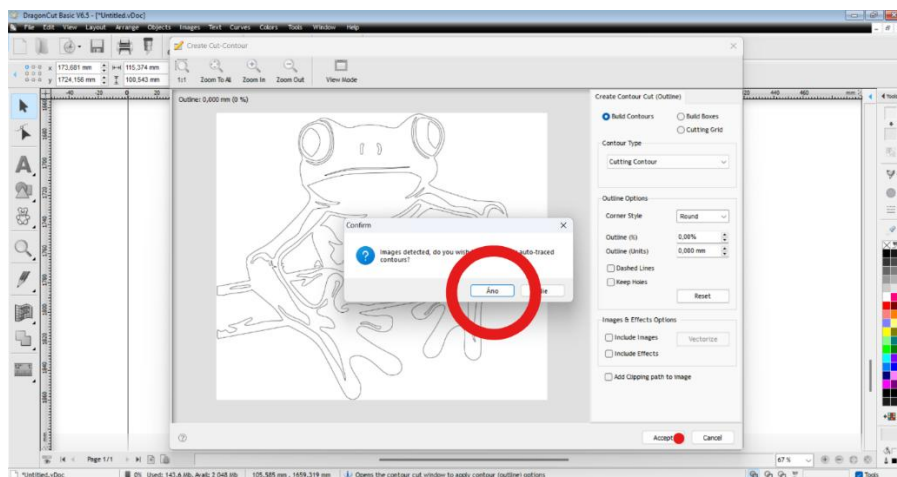
Pomocou ikony jablka na hornej lište si otvoríme a vyberieme "Create Cut Contour" – Vytvoríme obrys rezu. Preklad popisu funkcie Create Cut Contour: otvorte okno orezania obrysu a použite možnosti obrysu.



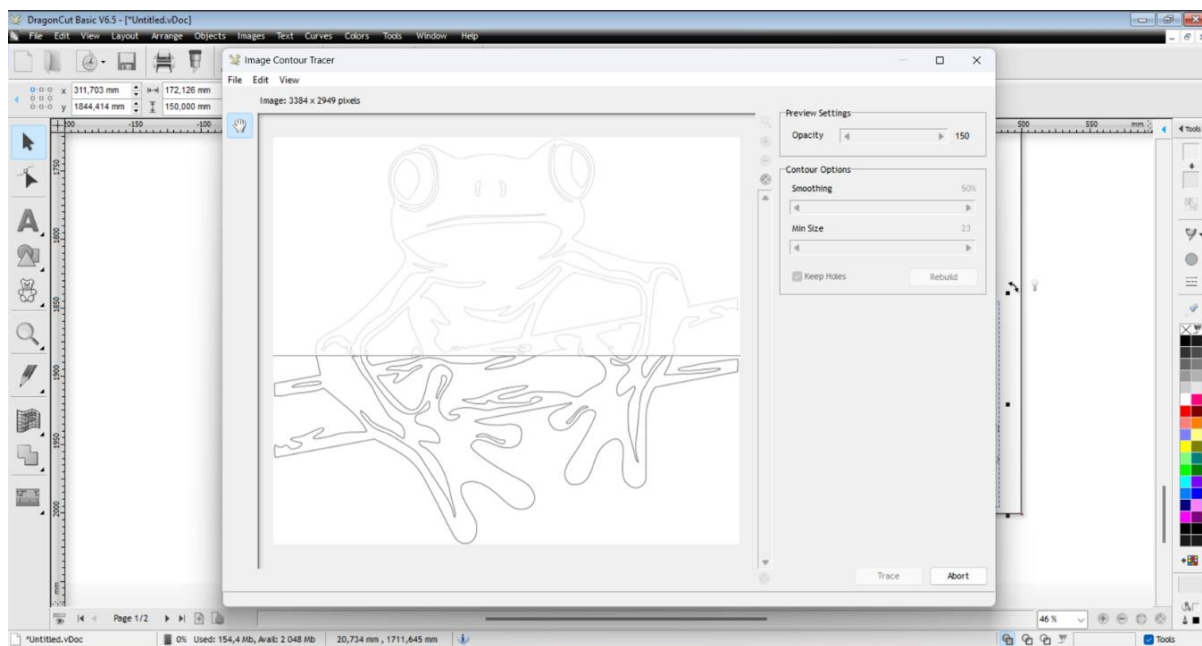
Alebo: "Contour Cut Wizard" – Sprievodca obrysovým rezom. Preklad popisu funkcie Contour Cut wizard: otvorte sprievodcu obrysovým rezom, aby ste použili obrysový rez, potom vytlačte a vyrežte kresbu.



Znázorní sa nám okno ktoré nás informuje – "Image detected do you wish to include their auto traced contours" – Zistený obrázok, želáte si zahrnúť ich automaticky sledované obrysy. Potvrdíme tlačidlom – "Áno".



Zobrazí sa nám Nástroj na sledovanie obrysov "Image Contour Tracer", ktorý preskenuje obrázok.

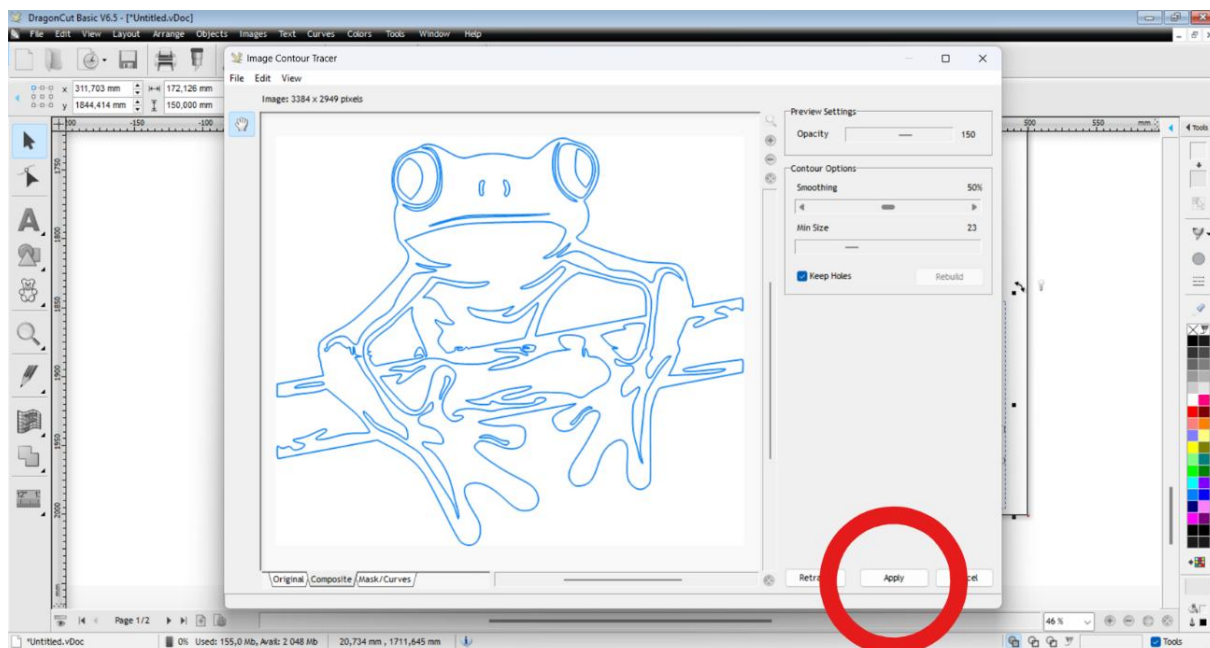


Pri ďalšom okne upravujeme nastavenie náhľadu vyrezávanej časti obrázka ktorý sa nám zobrazí v modrej farbe.

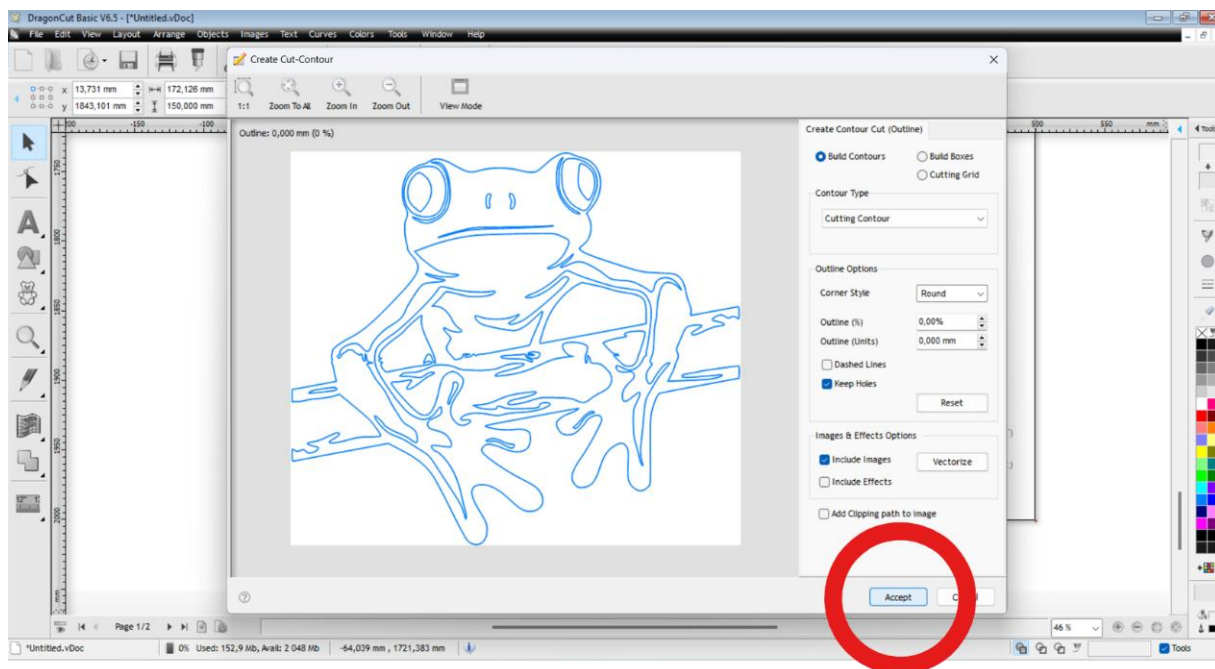
Nedokonalosti si vieme skontrolovať pomocou "Opacity" – Nepriehľadnosť (čierna linka je pôvodný obrázok).

Tiež treba potvrdiť pole "Keep Holes" – Udržať diery.

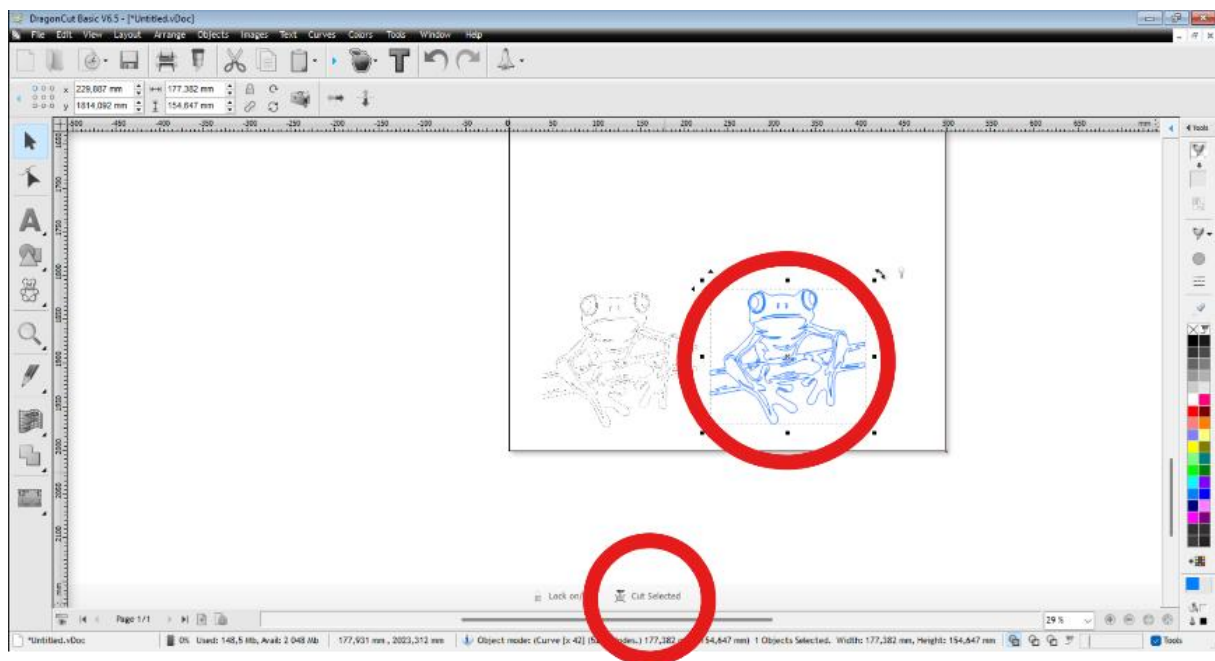
Potvrdíme tlačidlom – "Apply" – Aplikovať.

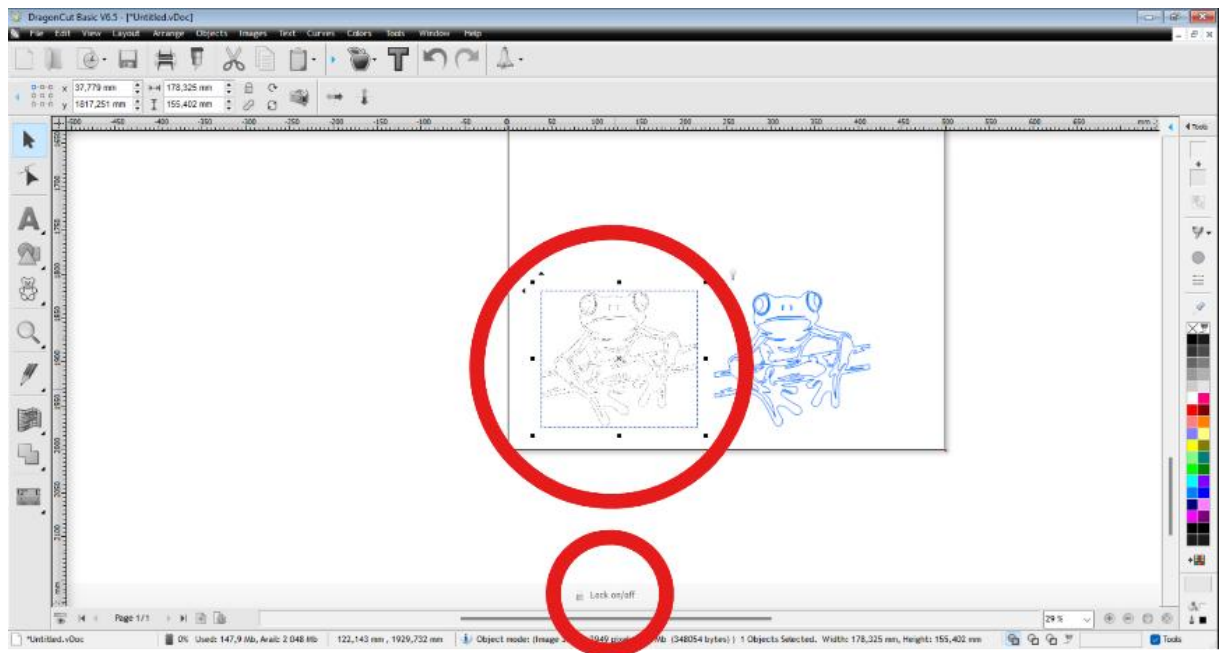


Ďalšie okno "Create Cut Contour" – Vytvoríme obrys rezu a tlačidlom "Accept" – Prijat' potvrdíme nastavenie ktoré sme si definovali.



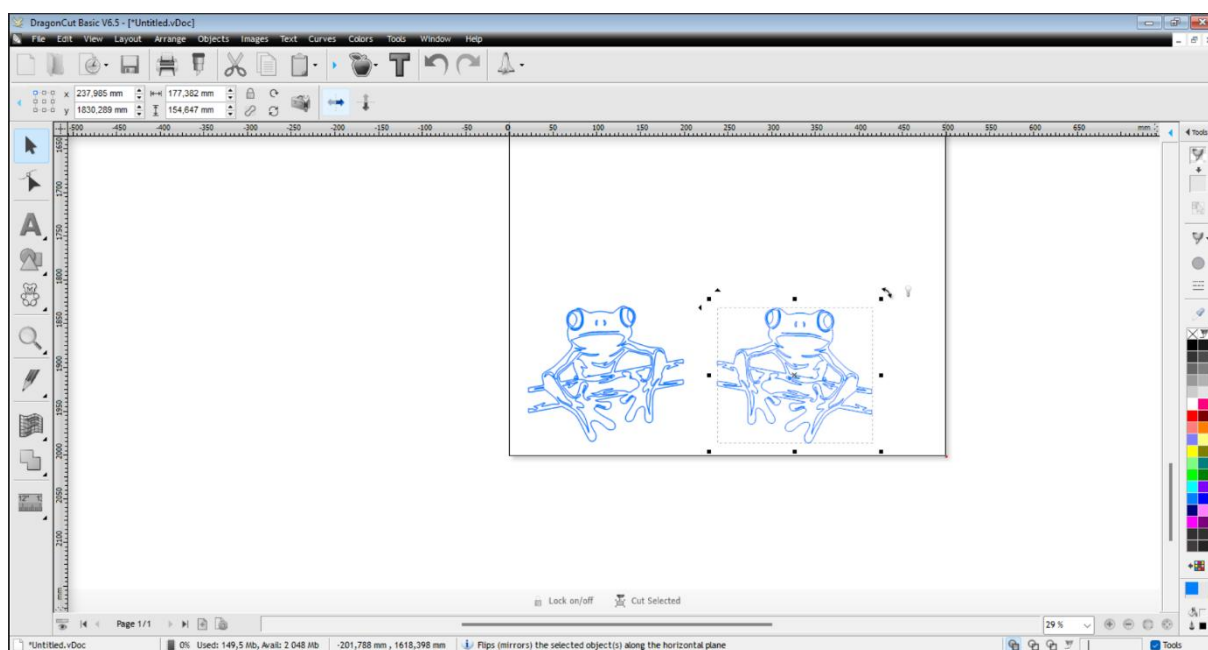
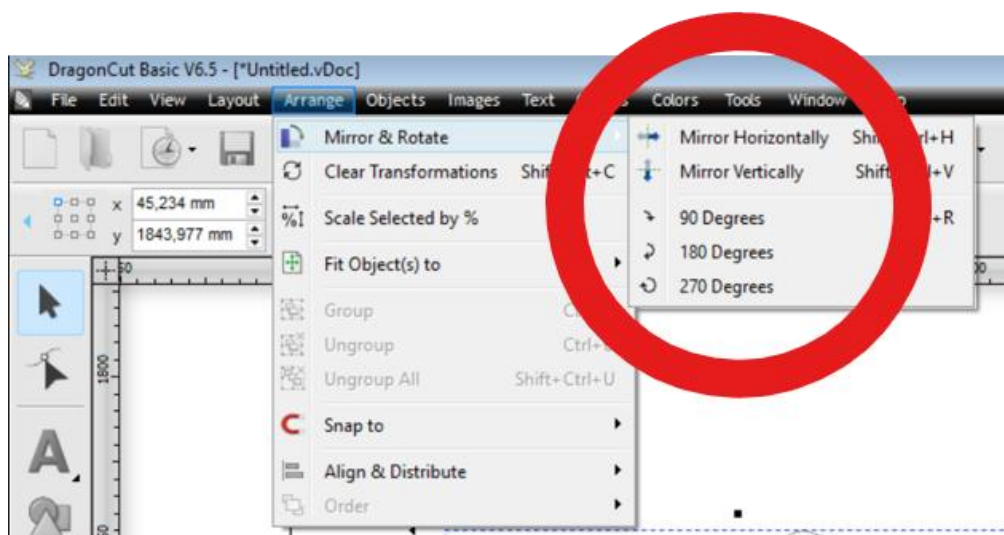
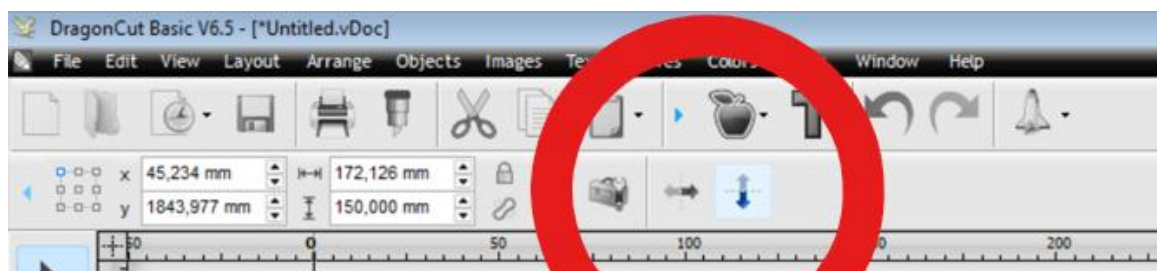
Vzniknú nám kontúry z pôvodného obrázka. Pôvodný obrázok čiernej farby môžeme vymazať.





3 Otáčanie obrázka v softvéri

Použijeme ikonu priamo na lište, alebo otvorením na lište menu: "Arrange" – usporiadanie.



4 Finalizácia obrázka a vyrezávanie v softvéri

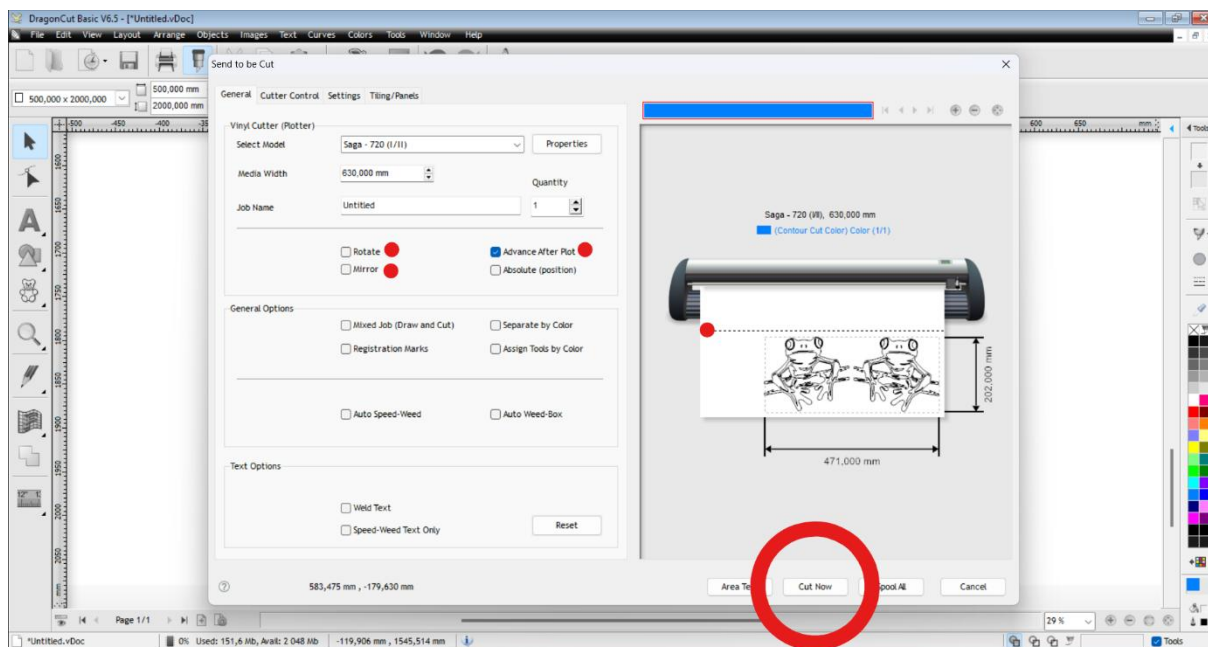
Na hornej lište si vyberieme ikonu "Send to Cutter" (poslať do rezačky).



Dôležité nastavenia:

- "Rotate" (rotácia) prioritou je ušetriť materiál preto si obrázok na plochu uložíme horizontálne alebo vertikálne. vid. obrázok
- "Mirror" používa sa v prípade textu.
- "Advance After Plot" ohraničenie rezacej plochy.
- "Quantity" (počet kusov).

Potvrdíme tlačidlom – "Cut Now".



5 Nastavenie a spustenie rezacieho plotra

Pozor! Ako prvý si musíme pripraviť rezací ploter a až potom môžeme od potvrdiť "Áno".

Ploter zapneme spínačom, ktorý sa nachádza na ľavej boku.



Umiestnime fóliu zo zadnej časti a to prevlečením do prednej, tak aby pomocné kolieska prichytávali fóliu, vid obrázok.



Následne si pomocou páky vytvoríme prítlak k valcom. Páka je umiestnená na pravej strane zozadu. Potiahnutím páky smerom k sebe je prítlak a potlačením páky od seba prítlak uvoľníte.

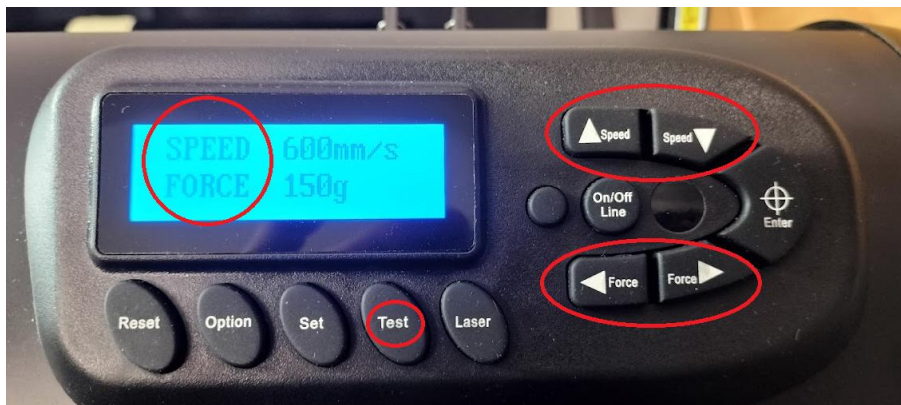


Rezaciú hlavu si manuálne umiestnime posunutím, ako východiskový bod rezania.

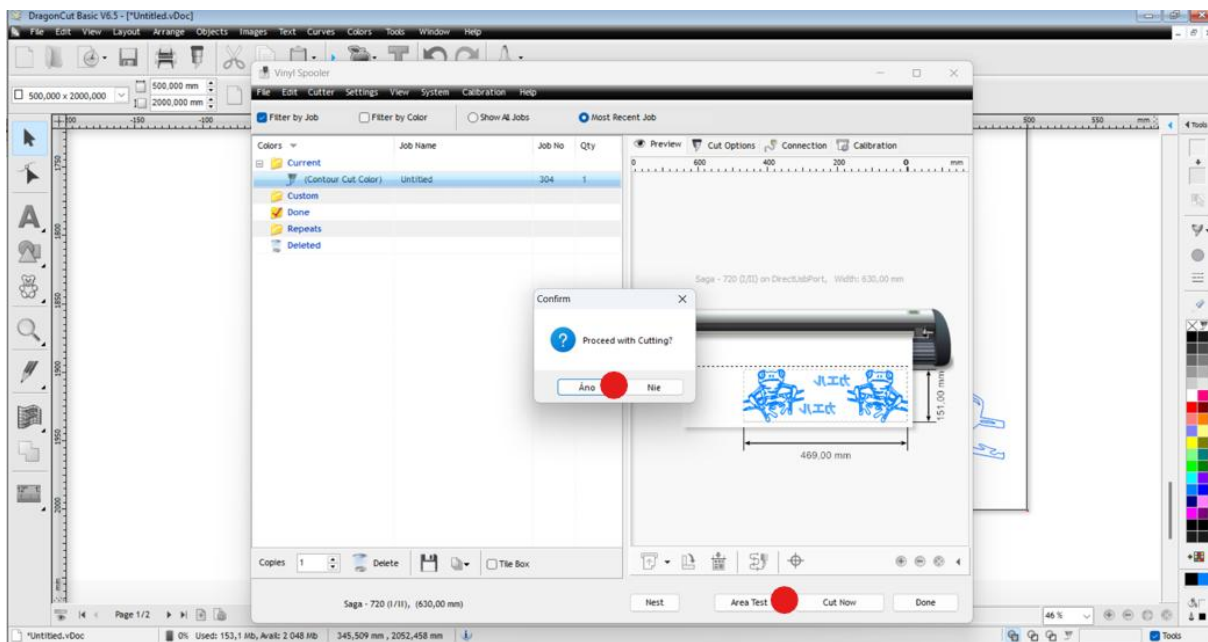


Displej plotra:

- Pomocou tlačidiel **SPEED** a **FORCE** nastavíme rýchlosť a silu noža.
- Tlačidlo **TEST** je na otestovanie, či sme prítlak noža k danej fólii nastavili tak, aby spodnú fóliu neprerezal, ale vrchná fólia sa dala vybrať.



Po nastavení plotra a fólie môžeme potvrdiť tlačidlom "Áno" v softvéri DragonCut 6.5.

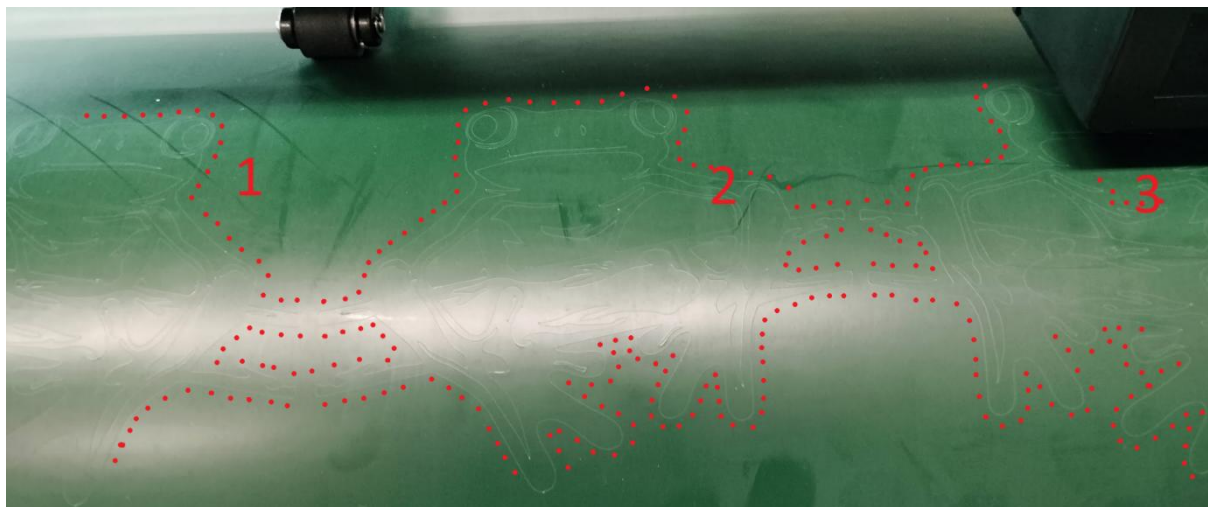


Následne sa načíta proces rezania.

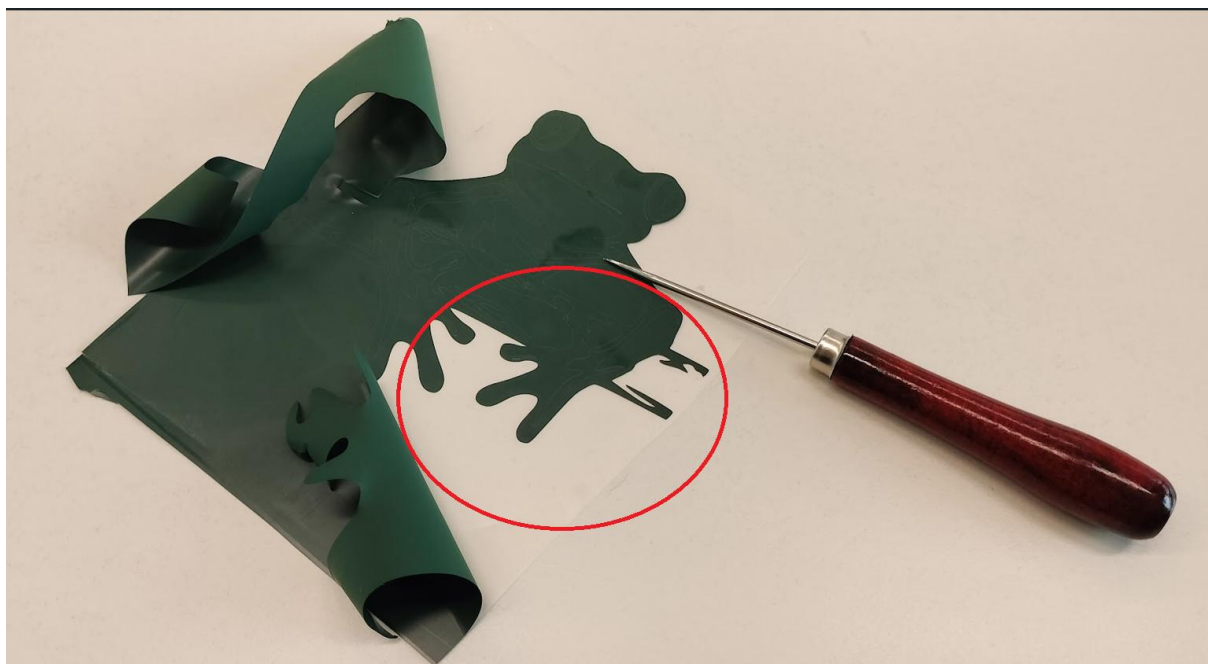


6 Čistenie vyrezaného obrázka

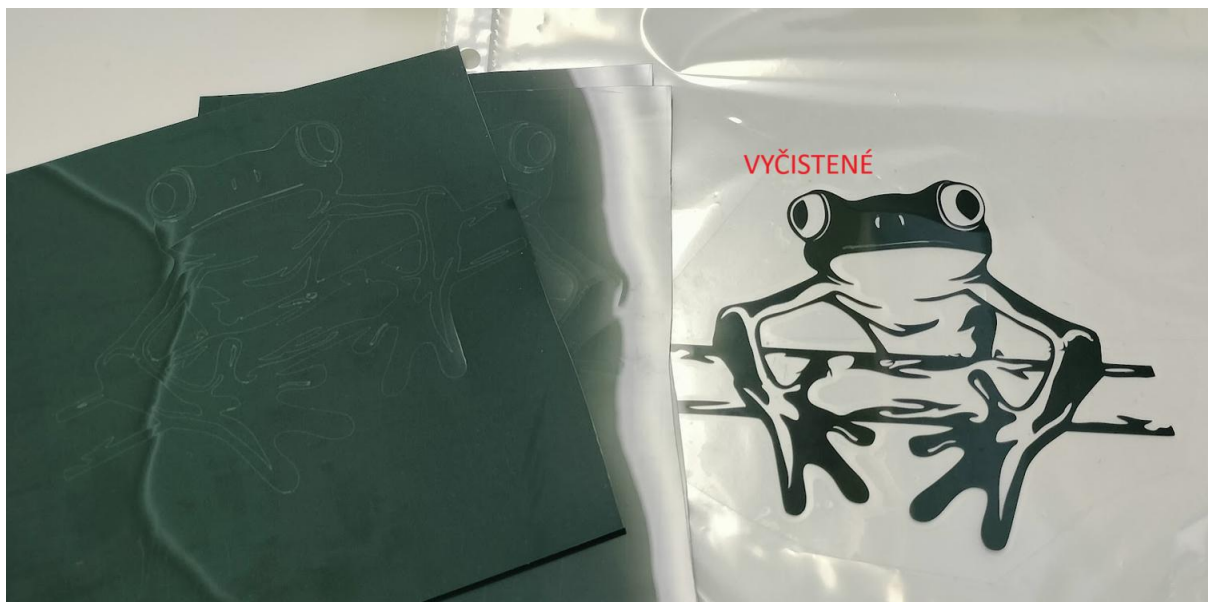
Prerušovaná červená čiara je ohraničená plocha vyrezaného objektu.



Po dokončení vyrezávania si rolku odtlakujeme a posunieme na odrezanie vyrezanej časti materiálu.



Vyrezanú časť materiálu si následne vyčistíme a nažehlíme (alebo prenesieme na prenosku v prípade ak vyrezávame nálepku).



7 Nažehlenie obrázka na textil

Materiál na ktorý sa bude nažehľovať musí mať v symbole žehličky aspoň dve bodky, vid'. obrázok.

	Nesmie sa žehliť
	Povolené žehliť pri nízkej teplote Opatrne pri naparovaní Teplota žehličky do 110 °C
	Povolené žehliť pri strednej teplote Teplota žehličky do 150 °C
	Povolené žehliť pri vysokej teplote Teplota žehličky do 200 °C

Aby nedošlo k poškodeniu nažehľovacej dosky, nezabudnite používať **papier na pečenie**. Ochránite tým tiež tričko, ktoré zažehľujete.





Pri kombinácii viacerých obrázkov alebo farieb postupujte tak, že nažehl'ujte jednotlivo každý obrázok samostatne.



Návod na používanie termolisu je dostupný na stránke:

<https://smartlab.cvtisr.sk/index.php/vzdelavacie-materialy/>

smartlab.cvtisr.sk

